

Squash

Spielfeld

Der Squash-Court ist ein von vier Wänden umgebenes Spielfeld. Ziel ist es, den Ball so an die Stirnwand zu spielen, dass der Gegner diesen nicht mehr erreichen kann, bevor der Ball zweimal den Boden berührt.

Zählweise

Ein Spiel geht über 3 Gewinnsätze. Jeder Satz geht bis 15 Punkte, ausser beim Stand von 14:14. Bei Letzterem gewinnt der Spieler, der einen Vorsprung von 2 Punkten erlangt. Punkte können von beiden (Aufschläger oder Rückschläger) gemacht werden.

Aufschlag

Das Spiel startet mit einem Aufschlag. Der Aufschläger setzt dies so lange fort, bis er einen Ballwechsel verliert, dann wird der Gegner zum Aufschläger. Der Spieler, der den Satz gewinnt, schlägt im folgenden Satz zuerst auf. Bei Satzbeginn und nach jedem Aufschlagwechsel kann der Aufschläger von jedem Aufschlagviereck aufschlagen. Nach gewonnenem Ballwechsel erfolgt der Aufschlag vom anderen Aufschlagviereck. Beim Aufschlag muss wenigstens ein Teil des Fusses innerhalb des Aufschlagvierecks sein, ohne dass dabei die Begrenzungslinie berührt wird. Ein gültiger Aufschlag muss direkt an die Stirnwand, zwischen Aufschlaglinie und Auslinie gespielt werden. Zusätzlich muss der Ball auf dem Boden des gegnerischen Platzviertels aufspringen, ausser er wird als Volley genommen. Sobald der Aufschläger gespielt hat, muss sein Gegner gute Sicht sowie direkten Zugang zum Ball haben.

Gültiger Rückschlag

Ein Rückschlag ist gültig, wenn der Ball vom Rückschläger über das Brett (Tin), aber unterhalb der Auslinie zur Stirnwand geschlagen wird, ohne vorher den Boden zu berühren. Der Ball kann dabei auch indirekt über die Rückwand und/oder über die Seitenwände gespielt werden.

Ballwechsel

Nach einem gültigen Aufschlag wird der Ball abwechselnd von beiden Spielern gespielt, bis jemand einen ungültigen Rückschlag macht. Ein Spieler gewinnt den Punkt, wenn es dem Gegner nicht gelingt, einen gültigen Aufschlag oder Rückschlag durchzuführen oder wenn der Ball den Gegner trifft (einschliesslich Schläger oder Bekleidung).

